



Comune di Fabbriche di Vergemoli

ISTITUITO CON L.R.T. 43 DEL 30-7-2013 PER FUSIONE DEI COMUNI DI FABBRICHE DI VALLICO E DI VERGEMOLI

Loc. Campaccio 2 – Fabbriche di Vallico – 55021 Fabbriche di Vergemoli LU – Tel. 0583 761944 – Fax 0583 761762

Cod. fisc. e Partita I.V.A. 02335530461 – Sito internet: www.comune.fabbrichedivergemoli.lu.it

Pec: comune.fabbrichedivergemoli@postacert.toscana.it

AGGIORNAMENTO DEGLI ALBI DEI GIUDICI POPOLARI DI CORTE DI ASSISE E DI CORTE DI ASSISE DI APPELLO

IL SINDACO

VISTO l'art. 21 della legge 10.04.1951, n. 287 e successive modificazioni

RENDE NOTO

che da oggi e fino al **31 luglio 2021** si procederà alla formazione degli elenchi per l'aggiornamento degli Albi dei Giudici Popolari di Corte d'Assise e di Corte d'Assise d'Appello.

I Giudici Popolari di Corte di Assise devono essere in possesso dei seguenti requisiti

(art. 9 della l. 287/1951):

- a) residenza anagrafica nel Comune;
- b) cittadinanza italiana e godimento dei diritti politici;
- c) età non inferiore a 30 e non superiore a 65 anni;
- d) titolo di studio di scuola media di primo grado di qualsiasi tipo;

I Giudici Popolari di Corte di Assise d'Appello (art. 10 l. 287/1951) devono possedere gli stessi requisiti dei Giudici Popolari delle Corti d'Assise, ad eccezione del titolo di studio, che deve essere di scuola media di secondo grado di qualsiasi tipo.

Non possono assumere l'ufficio di Giudice Popolare:

- i magistrati e i funzionari in attività di servizio appartenenti o addetti all'ordine giudiziario;
- gli appartenenti a qualsiasi organo di Polizia anche se non dipendenti dallo Stato in attività di servizio;
- i ministri di qualsiasi culto e i religiosi di ogni ordine o congregazione.

Gli Albi sono permanenti e sono soggetti ad aggiornamento biennale (ogni anno dispari).

L'ufficio di Giudice Popolare è obbligatorio.

L'iscrizione negli elenchi può avvenire d'ufficio o a domanda dell'interessato.

Le domande possono essere presentate entro il **31 LUGLIO 2021**.

IL SINDACO

Giannini Michlele